



Aggiornamento: Gennaio 2022



#### **OBIETTIVI DEL DOCUMENTO**



Descrivere il processo di utilizzo della piattaforma e le modalità attraverso le quali gli utenti **Sostenitori** possono ricercare ed effettuare una donazione per un progetto di crowdfunding creato e pubblicato da un Istituto Scolastico.

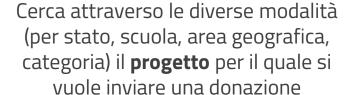


#### I PASSI PER SOSTENERE UN PROGETTO

Accedi alla piattaforma selezionando il ruolo sostenitore

1) ACCEDI





È possibile assegnare delle preferenze ai progetti in modo da poterli poi ricercare più rapidamente

3) PREFERITI



Seleziona l'**Importo** di donazione e procedi al Pagamento conservando la Ricevuta ai fini della dichiarazione dei redditi

La piattaforma propone nella propria pagina tutti i progetti per i quali sono state effettuate delle donazioni

5) LE MIE CAMPAGNE



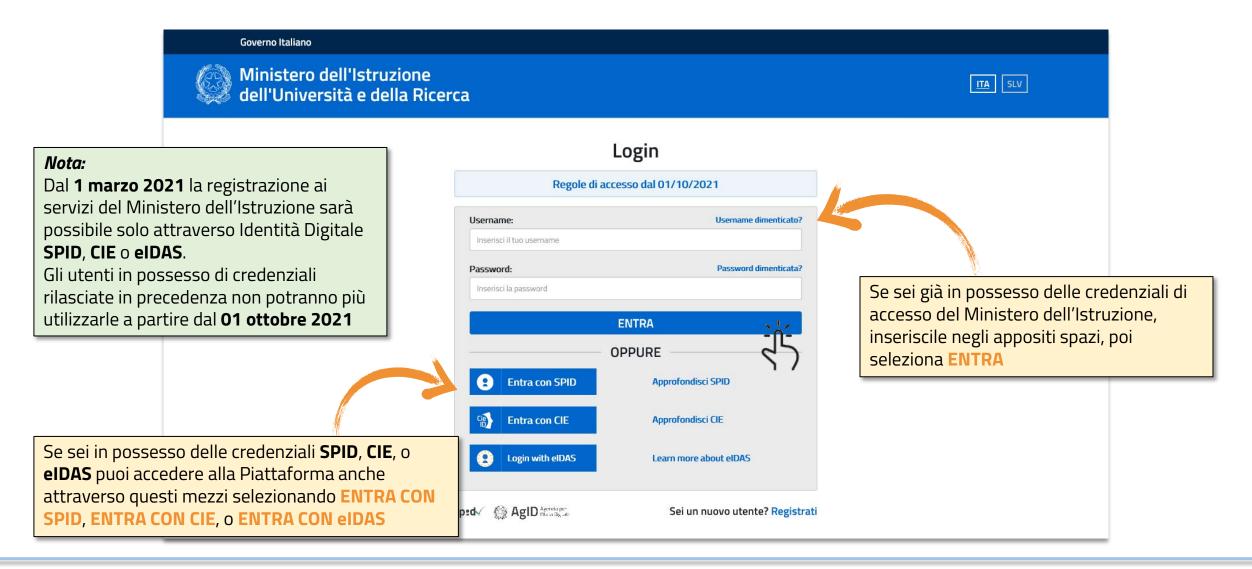


#### ACCESSO ALLA PIATTAFORMA CROWDFUNDING DEL MINISTERO DELL'ISTRUZIONE



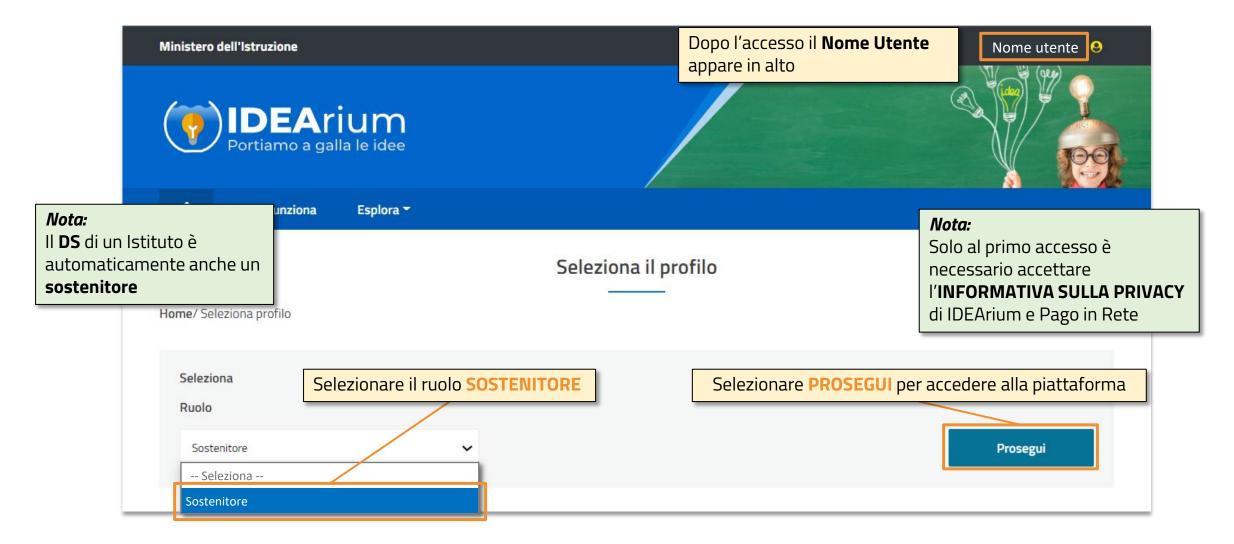


#### ACCESSO ALLA PIATTAFORMA CROWDFUNDING DEL MINISTERO DELL'ISTRUZIONE



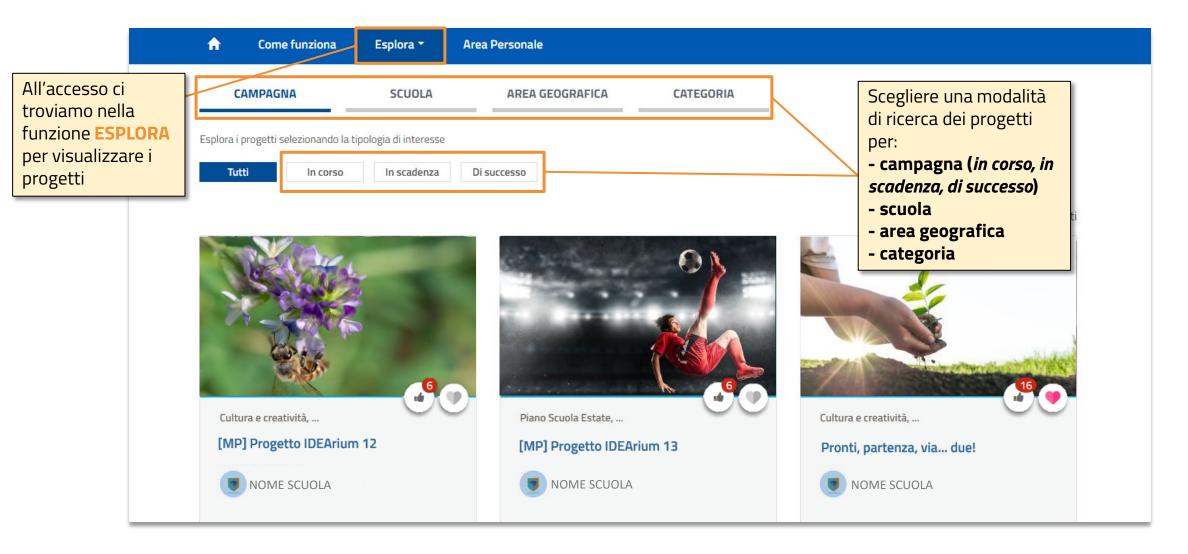


#### ACCESSO ALLA PIATTAFORMA CROWDFUNDING DEL MINISTERO DELL'ISTRUZIONE



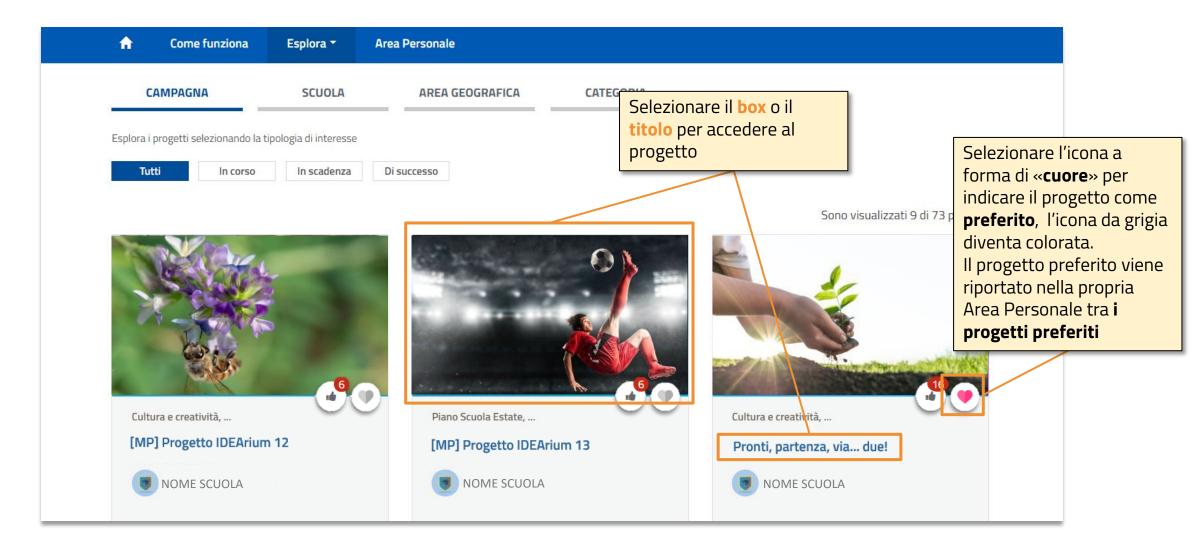


### **ESPLORA I PROGETTI (1/2)**



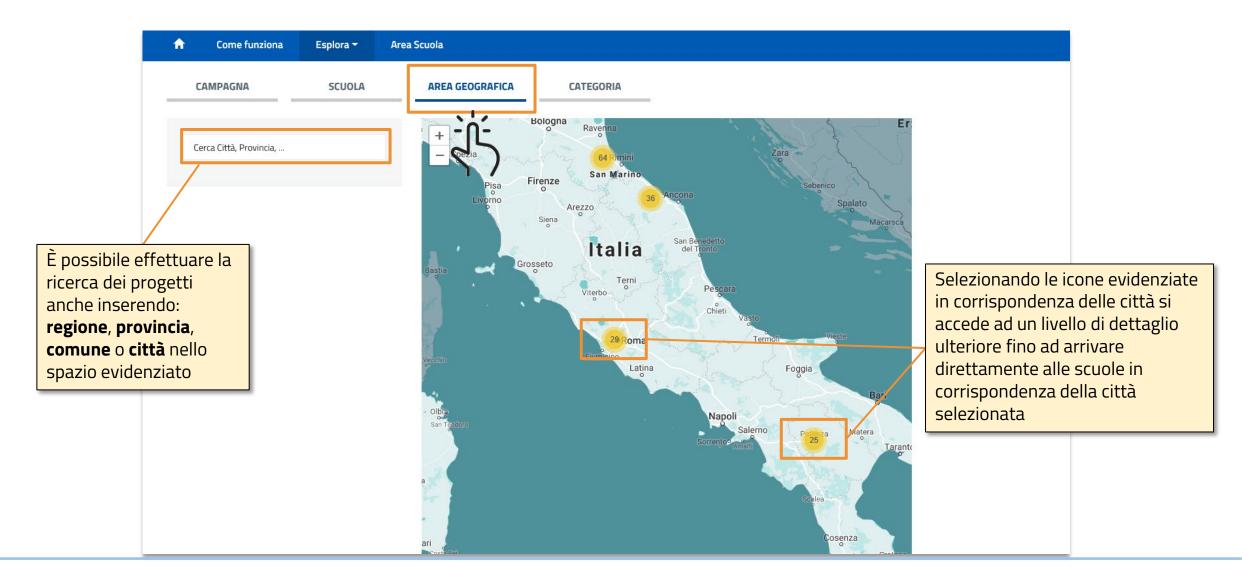


### **ESPLORA I PROGETTI (2/2)**



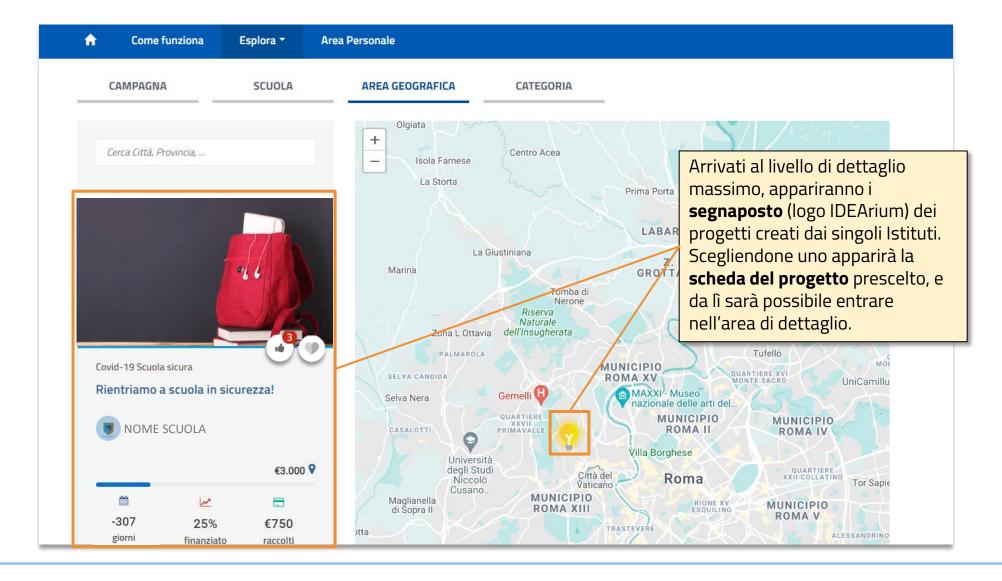


### ESPLORA I PROGETTI - RICERCA PER AREA GEOGRAFICA (1/2)



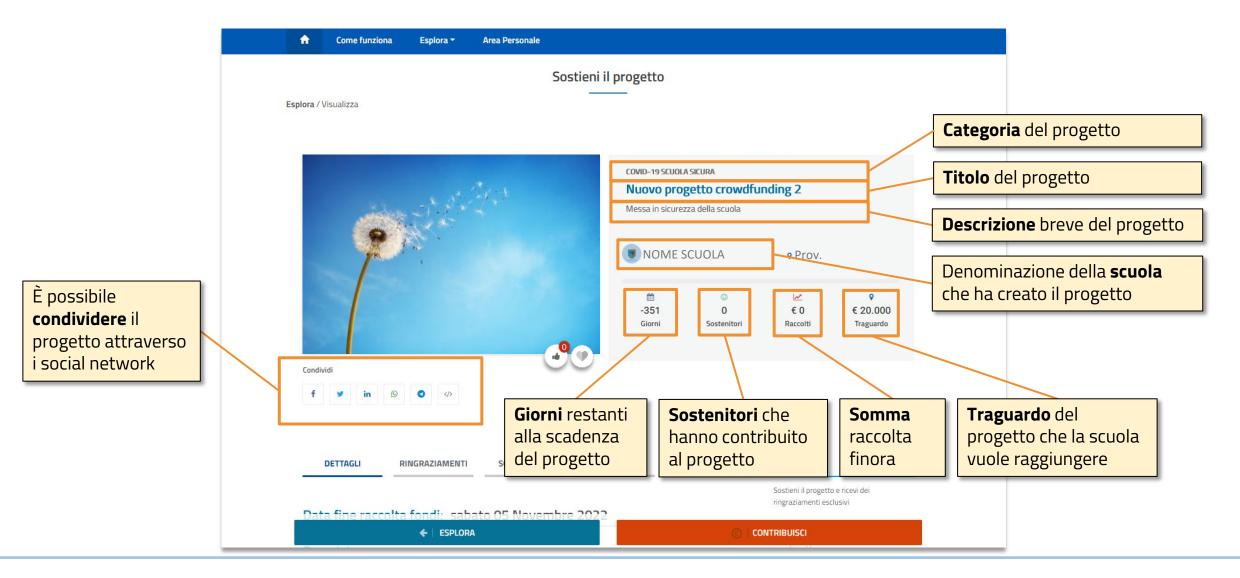


### ESPLORA I PROGETTI - RICERCA PER AREA GEOGRAFICA (2/2)



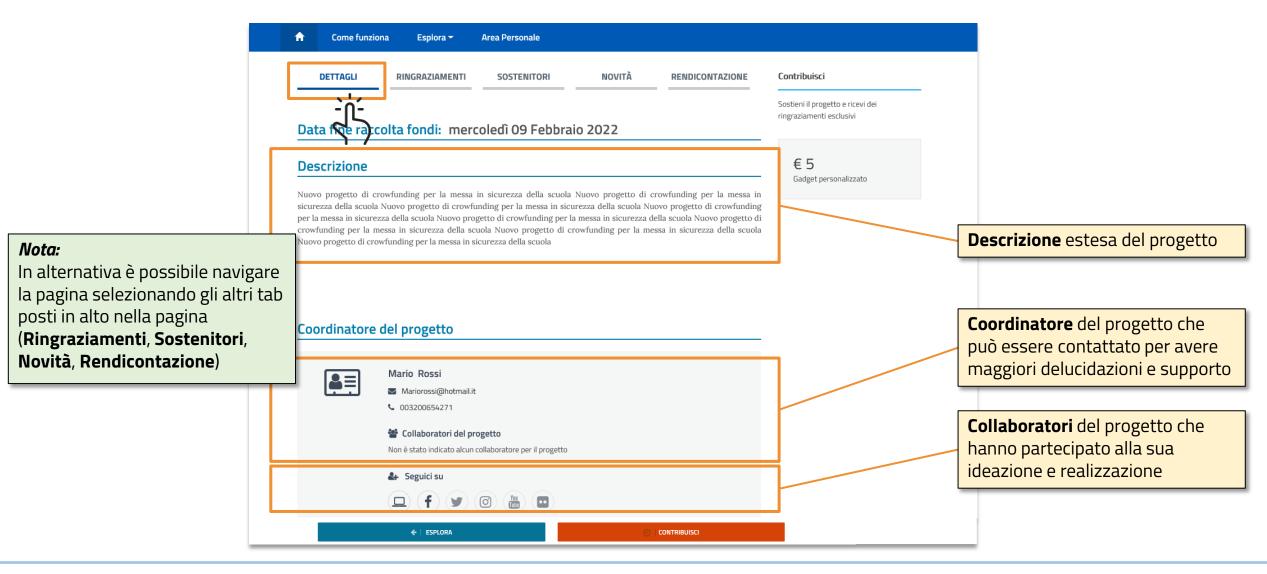


### **ESPLORA I PROGETTI - DETTAGLI (1/4)**



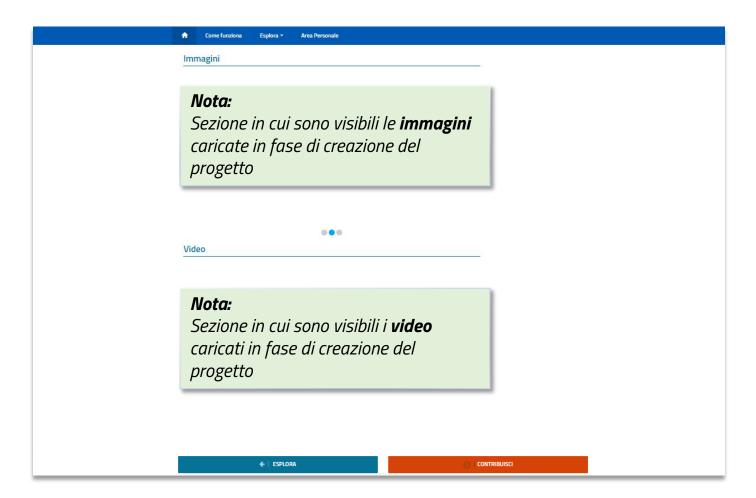


## **ESPLORA I PROGETTI - DETTAGLI (2/4)**



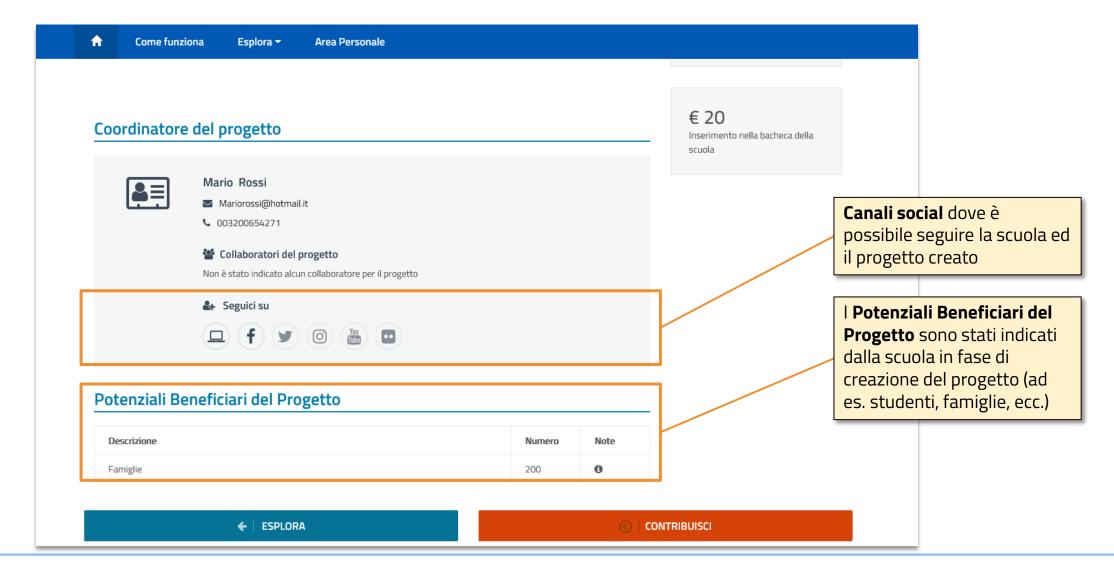


## **ESPLORA I PROGETTI - DETTAGLI (3/4)**





## **ESPLORA I PROGETTI - DETTAGLI (4/4)**





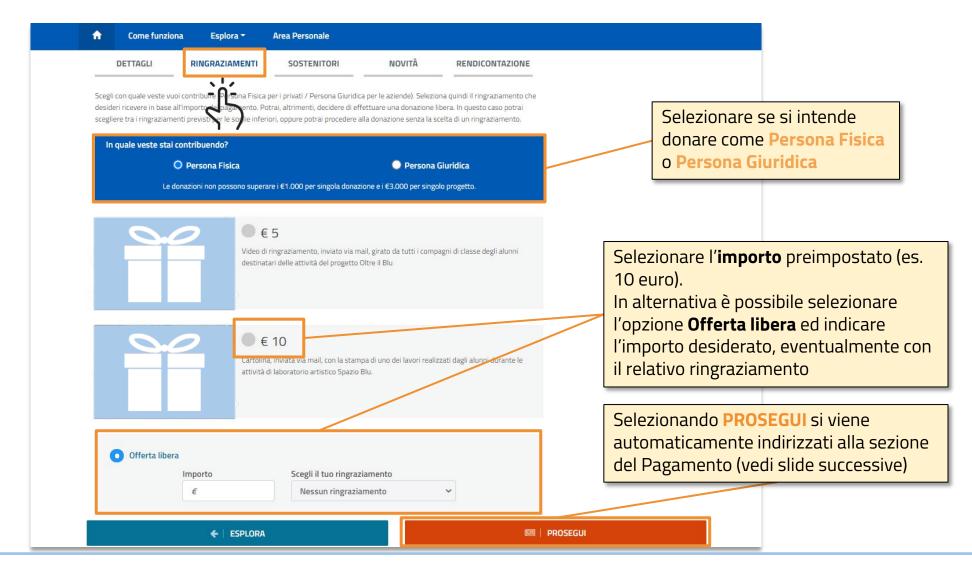
### **ESPLORA I PROGETTI - RINGRAZIAMENTI (1/2)**



Selezionando
CONTRIBUISCI si
viene indirizzati
sulla tab dei
Ringraziamenti nel
punto
corrispondente al
ringraziamento
prescelto (vedi slide
successiva)



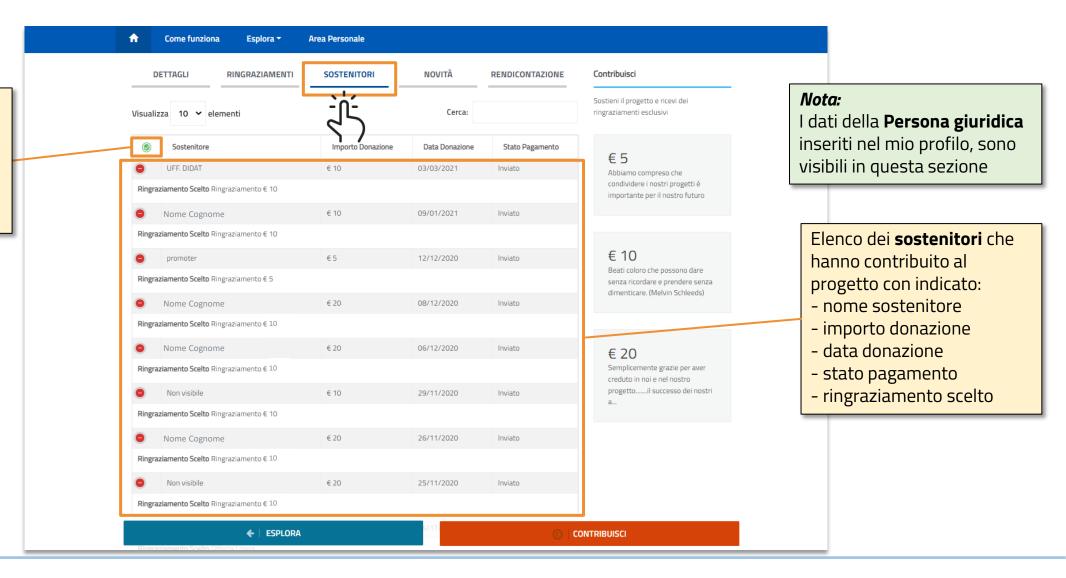
### ESPLORA I PROGETTI – RINGRAZIAMENTI (2/2)





#### **ESPLORA I PROGETTI - SOSTENITORI**

Selezionare o deselezionare il box per aprire o chiudere tutta la sezione dei sostenitori



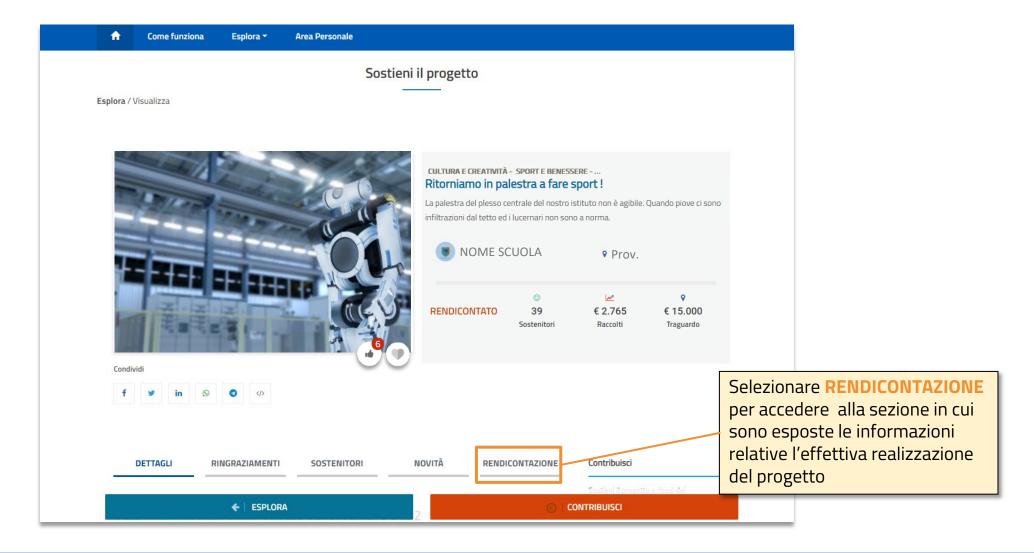


### **ESPLORA I PROGETTI - NOVITA'**



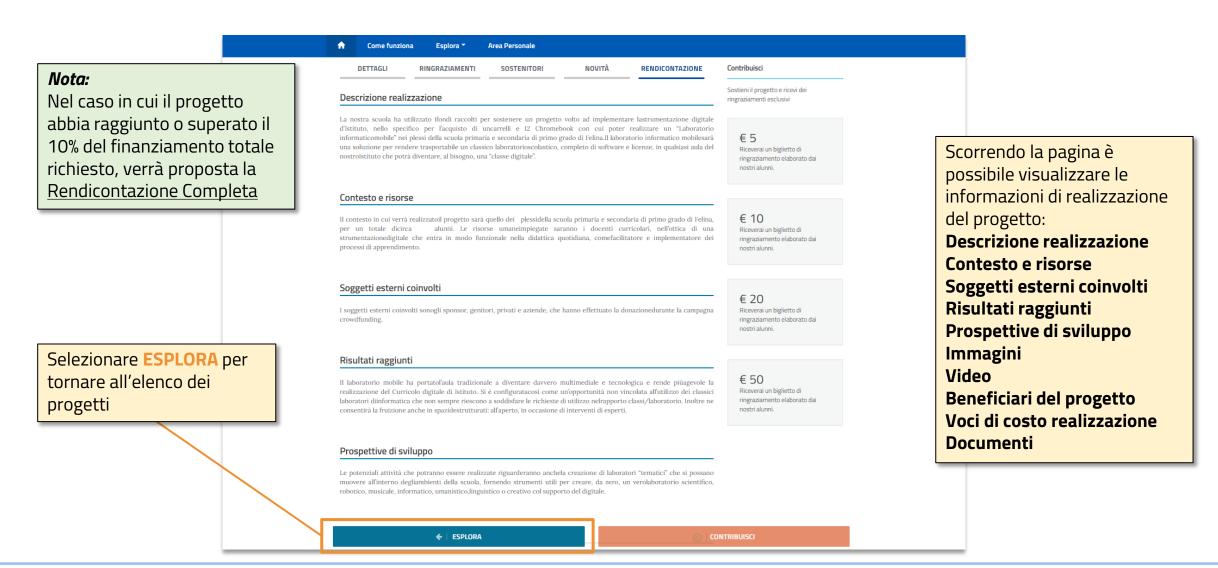


## **ESPLORA I PROGETTI - RENDICONTAZIONE (COMPLETA/SEMPLIFICATA)**



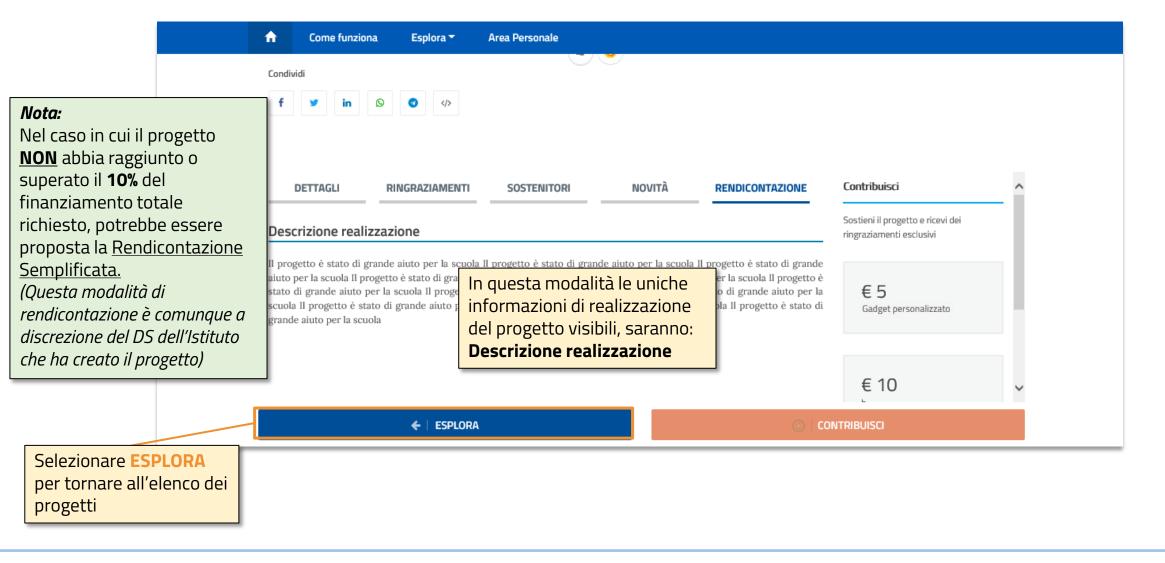


#### **ESPLORA I PROGETTI - RENDICONTAZIONE COMPLETA**



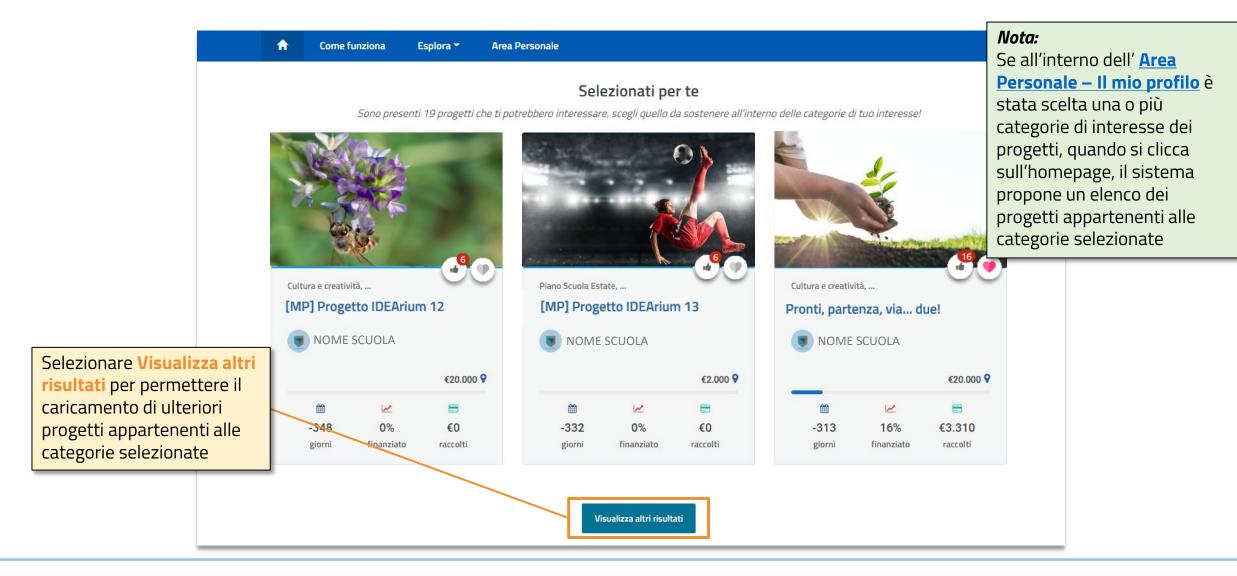


#### **ESPLORA I PROGETTI - RENDICONTAZIONE SEMPLIFICATA**





#### **IDEARIUM- SELEZIONATI PER TE**





#### I PASSI PER IL PAGAMENTO CON PAGO IN RETE E PAGOPA

Selezionare l'**Importo** di donazione al progetto scegliendo tra quello preimpostato oppure l'offerta libera

Scegliere come si vuole apparire nella lista dei **sostenitori** ed accettare i flag relativi alla **privacy**  Conservare la **Ricevuta** di avvenuto pagamento che può essere utilizzata ai fini delle detrazioni fiscali anche nel caso di pagamento da parte di una Azienda









5) RICEVUTA



2) RICOMPENSA

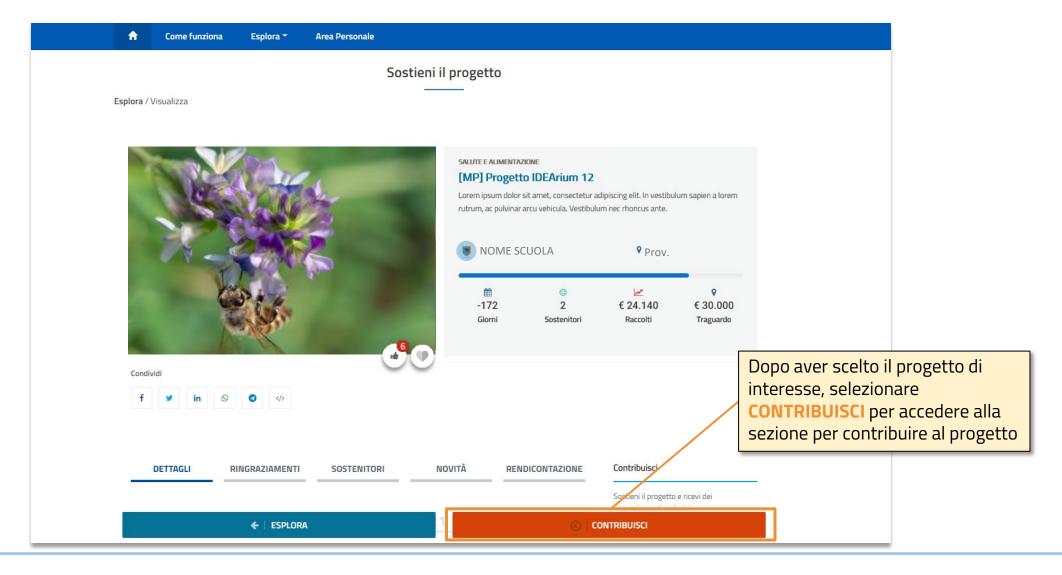
Scegliere la **ricompensa** disponibile in funzione dell'importo selezionato



Procedere al pagamento con uno dei metodi previsti dal sistema **Pago PA** (carta di credito, bonifico, ecc.). Sono inviate 2 e-mail di conferma da **Pago PA** e **Pago in Rete** 

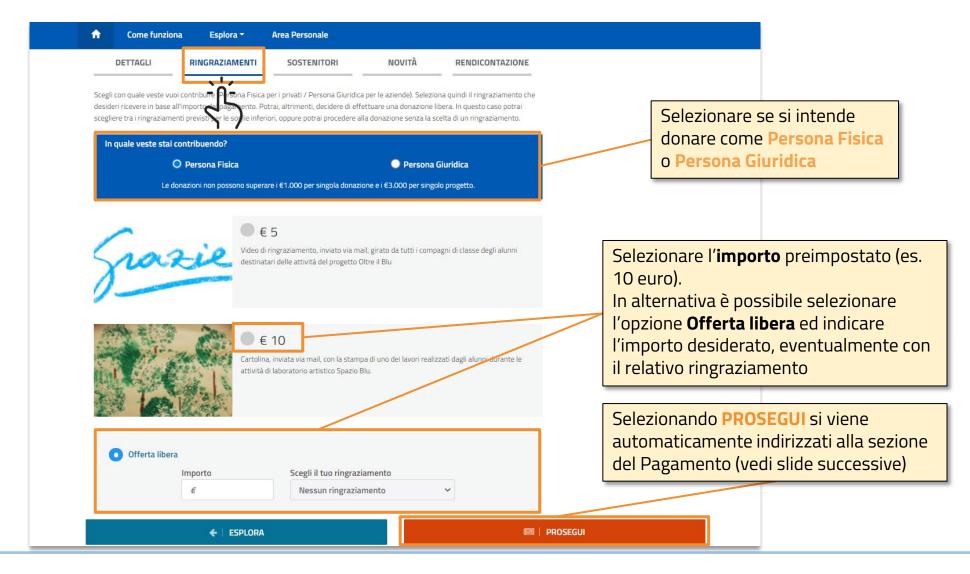


#### **CONTRIBUIRE AL PROGETTO - 1/4**



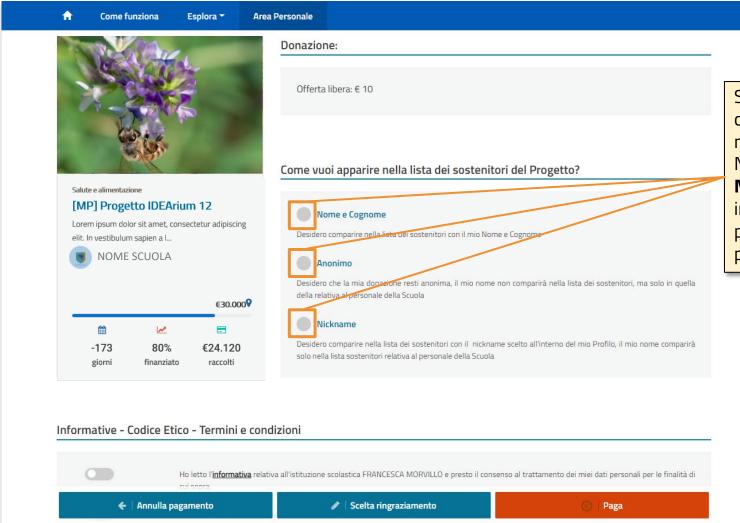


#### **CONTRIBUIRE AL PROGETTO - 2/4**





#### **CONTRIBUIRE AL PROGETTO - 3/4**



Selezionare una delle opzioni con le quali si vuole apparire nella lista dei sostenitori.
Nel caso venga indicato un Nome e Cognome, è possibile inserire una nota a rigurado: per esempio viene effettuato per conto del proprio figlio



#### **CONTRIBUIRE AL PROGETTO - 4/4**





## PAGAMENTO - PAGO IN RETE/PAGO PA (1/8) esempio con Carta di Credito

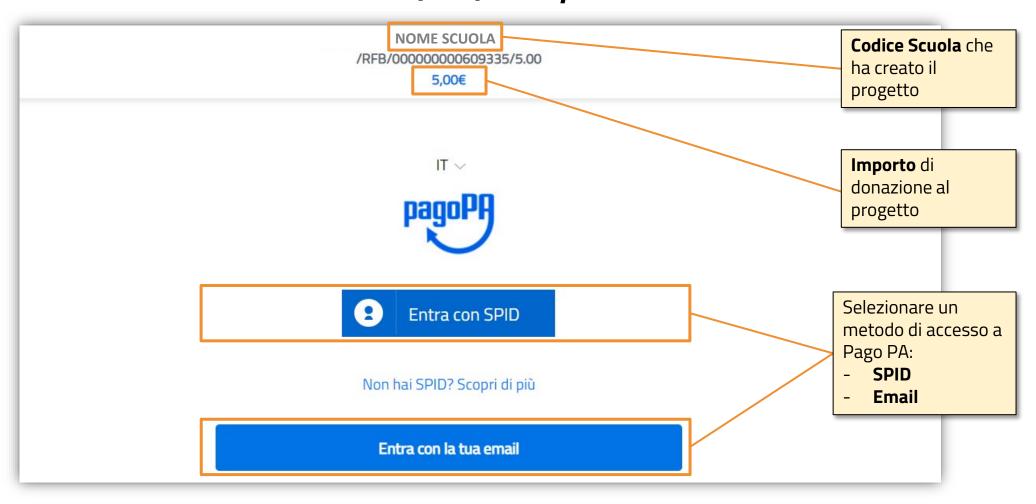


Il messaggio avvisa che si sta per essere indirizzati al sistema di pagamento

Pago in Rete – Pago PA

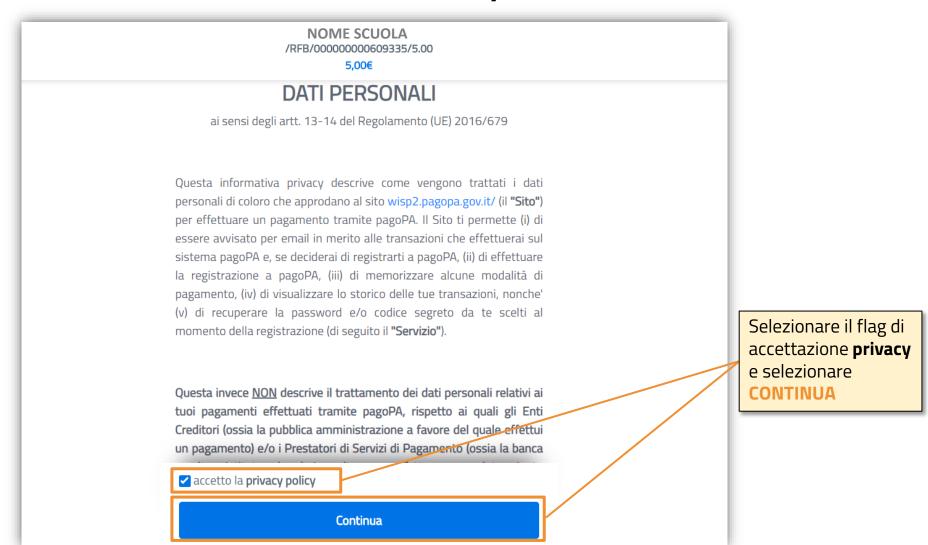


# PAGAMENTO - PAGO IN RETE/PAGO PA (2/8) esempio con Carta di Credito





## PAGAMENTO - PAGO IN RETE/PAGO PA (3/8) esempio con Carta di Credito



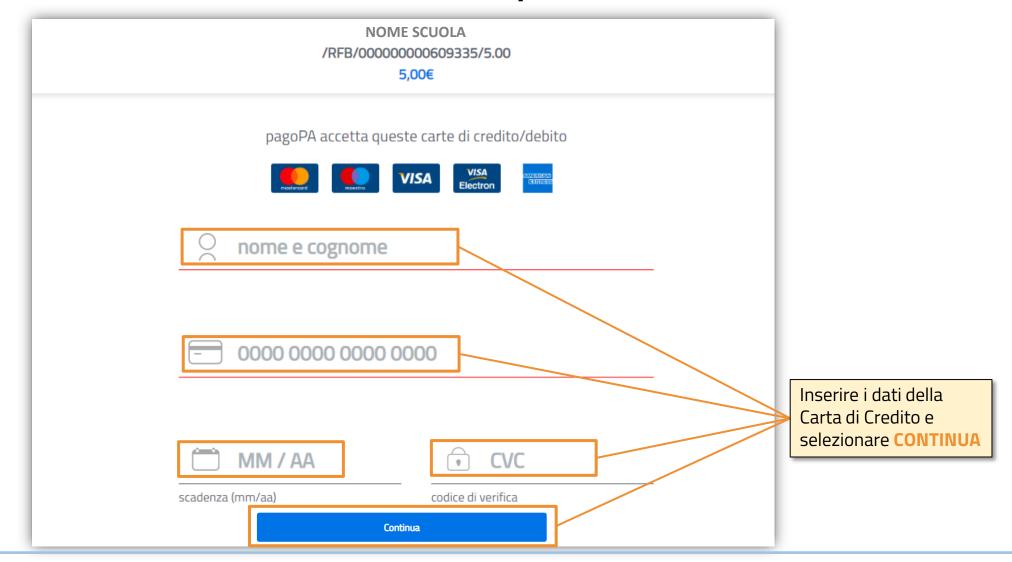


# PAGAMENTO - PAGO IN RETE/PAGO PA (4/8) esempio con Carta di Credito



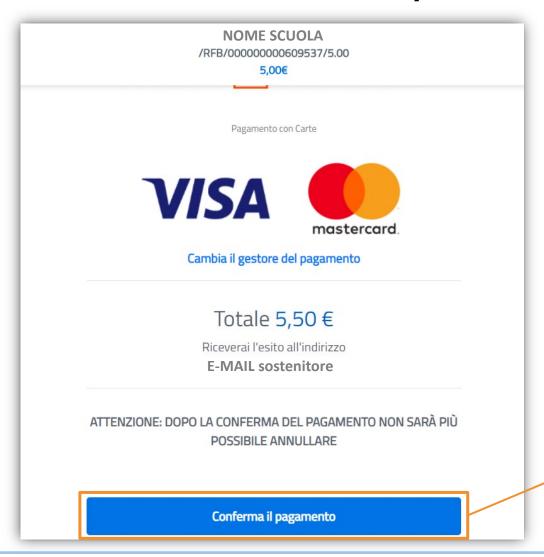


## PAGAMENTO - PAGO IN RETE/PAGO PA (5/8) esempio con Carta di Credito





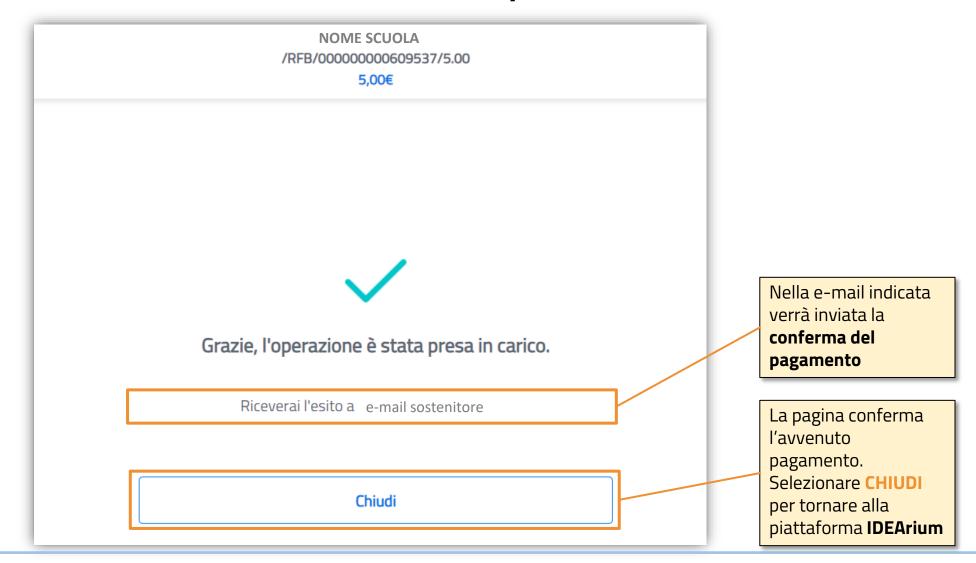
## PAGAMENTO - PAGO IN RETE/PAGO PA (6/8) esempio con Carta di Credito



Verificare i dati inseriti e selezionare CONFERMA IL PAGAMENTO

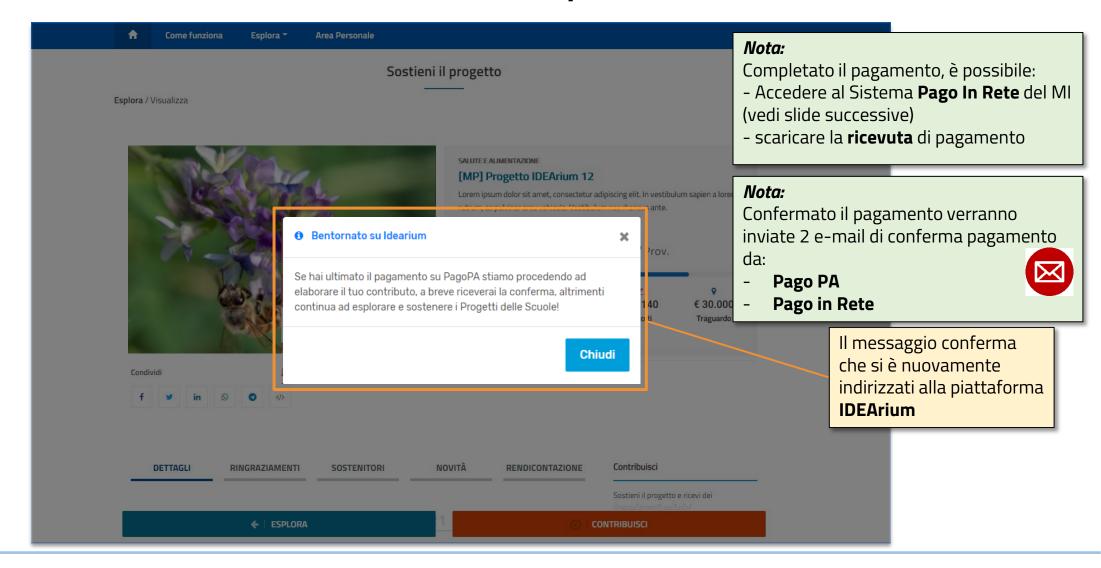


# PAGAMENTO - PAGO IN RETE/PAGO PA (7/8) esempio con Carta di Credito



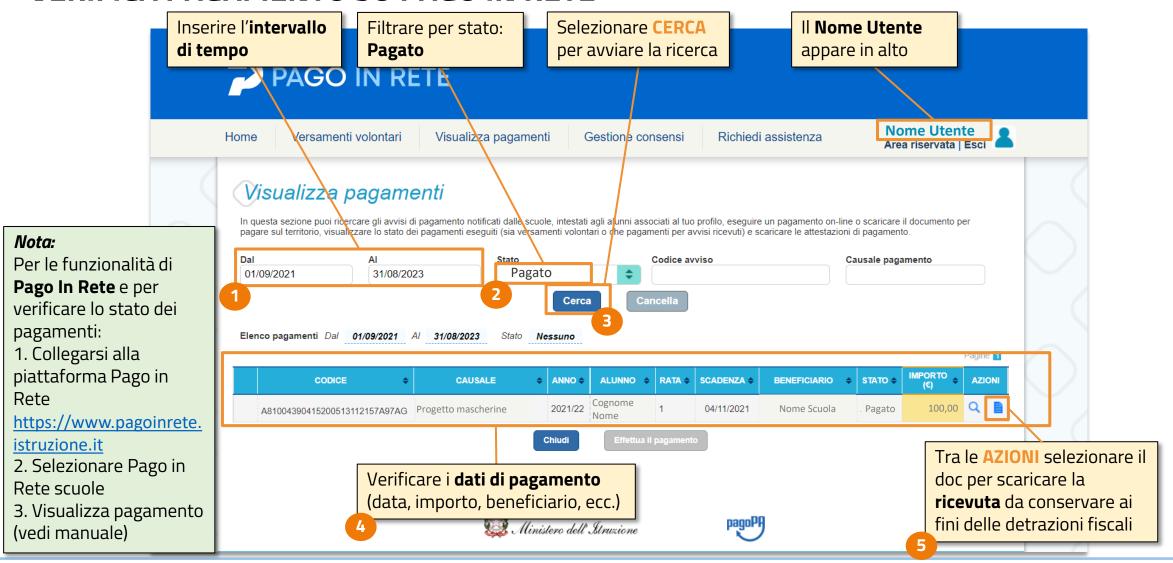


### PAGAMENTO - PAGO IN RETE/PAGO PA (8/8) esempio con Carta di Credito



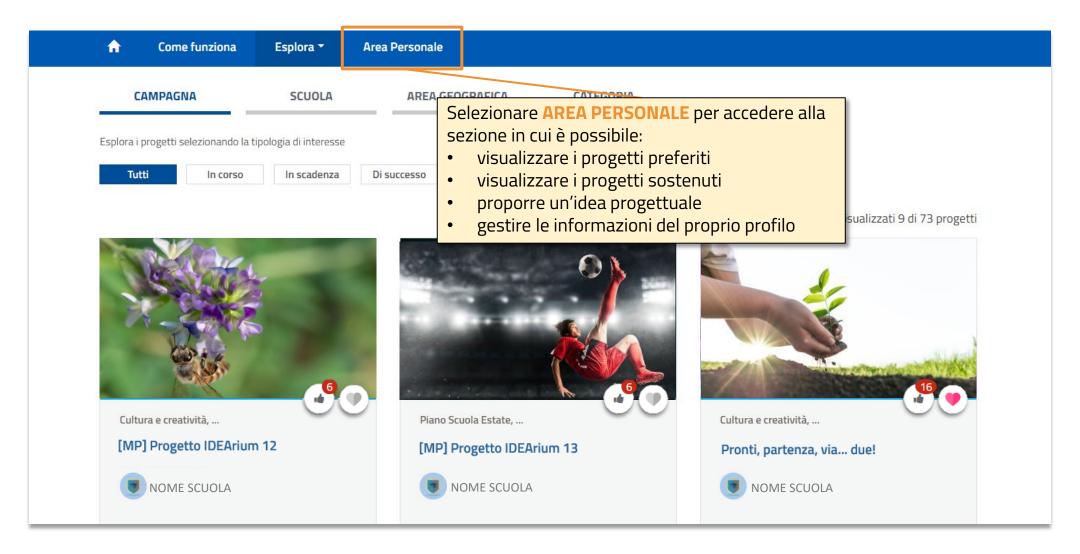


#### **VERIFICA PAGAMENTO SU PAGO IN RETE**





### **AREA PERSONALE**





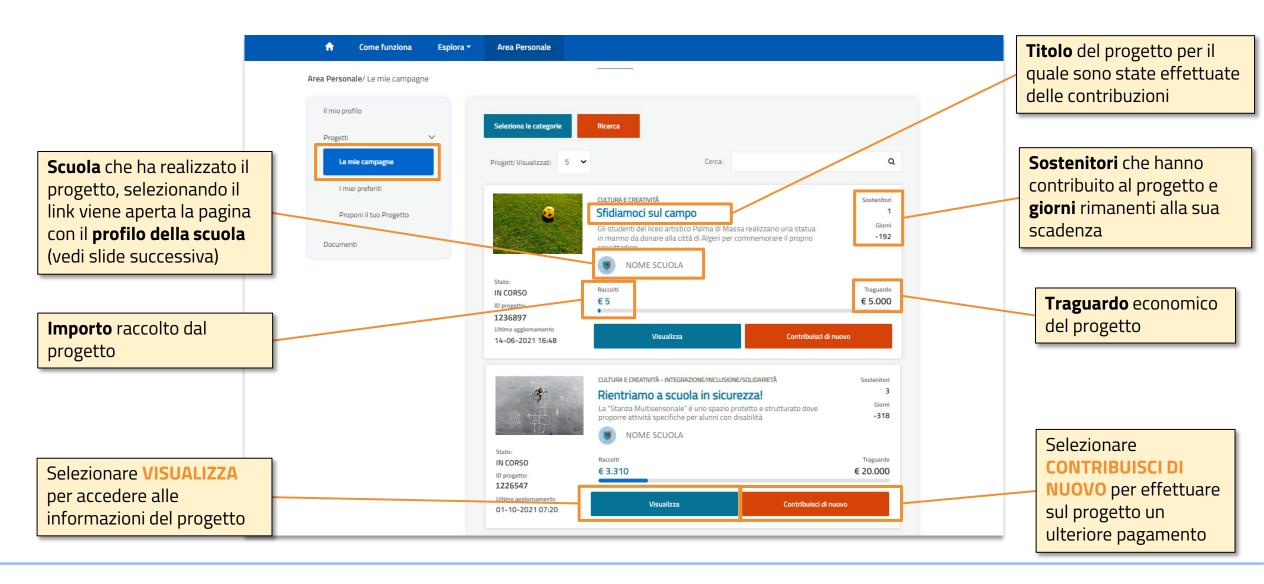
#### **AREA PERSONALE - FUNZIONI**

fase di **Primo accesso** e **Pagamento**)

LE MIE Selezionare **II mio profilo** per Come funziona Esplora ▼ Area Personale **CAMPAGNE** visualizzare ed eventualmente rappresentano i Area Personale/ Le mie campagne modificare le proprie progetti per i quali informazioni personali Il mio profilo sono state già Filtra per: Progetti effettuate delle Selezionare I miei preferiti per Le mie campagne Progetti Visualizzati Cerca: donazioni visualizzare l'elenco dei I miei preferiti progetti ai quali è stata CULTURA E CREATIVITÀ Sostenitori Sfidiamoci sul campo Proponi il tuo Progetto assegnata una preferenza È possibile ricercare i progetti Giorni Gli studenti del liceo artistico Palma di Massa realizzano una statua -192 in marmo da donare alla città di Algeri per commemorare il proprio (selezionando il «cuoricino» Documenti impostando il filtro di ricerca NOME SCUOLA che diventa colorato) Raccolti Traguardo IN CORSO €5 € 5.000 ID progetto: Selezionare **Proponi il tuo** 1236897 progetto per visualizzare la Visualizza Contribuisci di nuovo 14-06-2021 16:48 funzione che permette di suggerire iniziative progettuali CULTURA E CREATIVITÀ - INTEGRAZIONE/INCLUSIONE/SOLIDARIETÀ Sostenitor Rientriamo a scuola in sicurezza! ad una Scuola di interesse Giorni La "Stanza Multisensoriale" è uno spazio protetto e strutturato dove -318 proporre attività specifiche per alunni con disabilità NOME SCUOLA Selezionare **Documenti** per accedere alla Traguardo sezione in cui sono presenti una serie di IN CORSO € 3.310 € 20.000 ID progetto: documenti informativi scaricabili dall'utente 1226547 Contribuisci di nuovo (guide operative, informative accettate in 01-10-2021 07:20

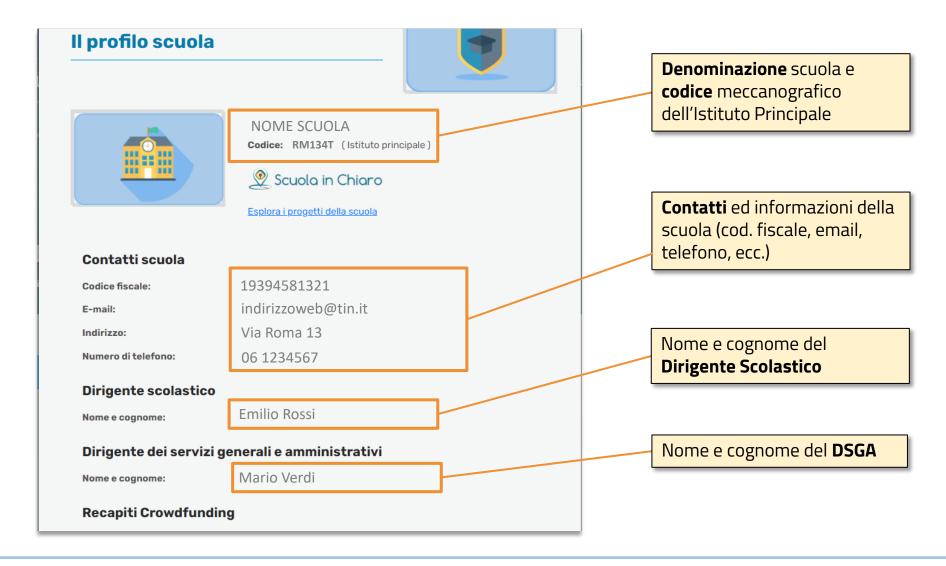


### **AREA PERSONALE - LE MIE CAMPAGNE**



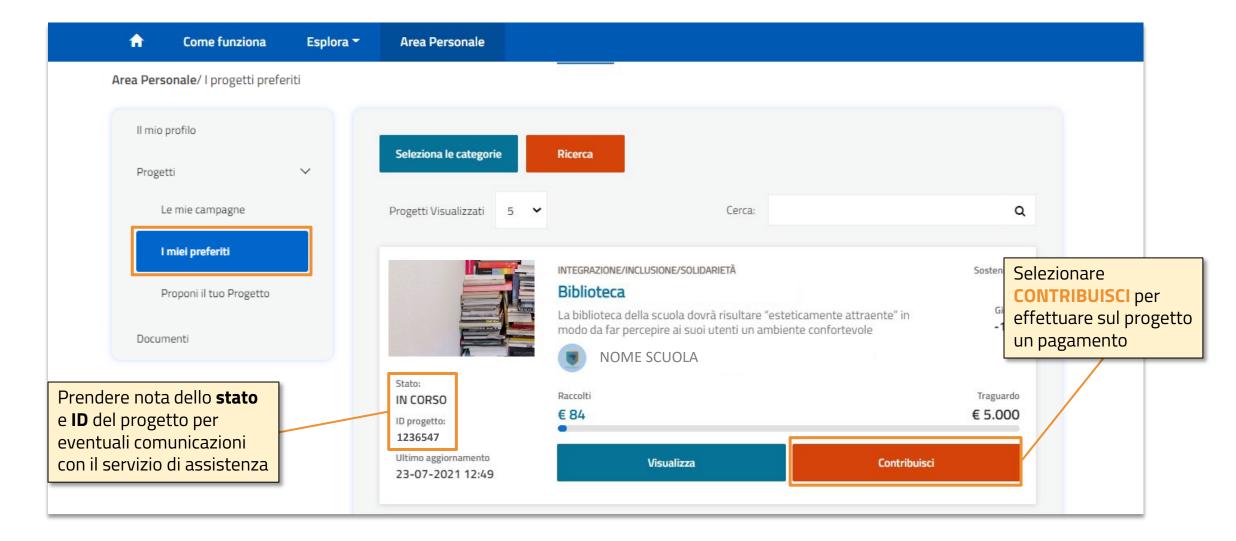


### **AREA PERSONALE - IL PROFILO SCUOLA**



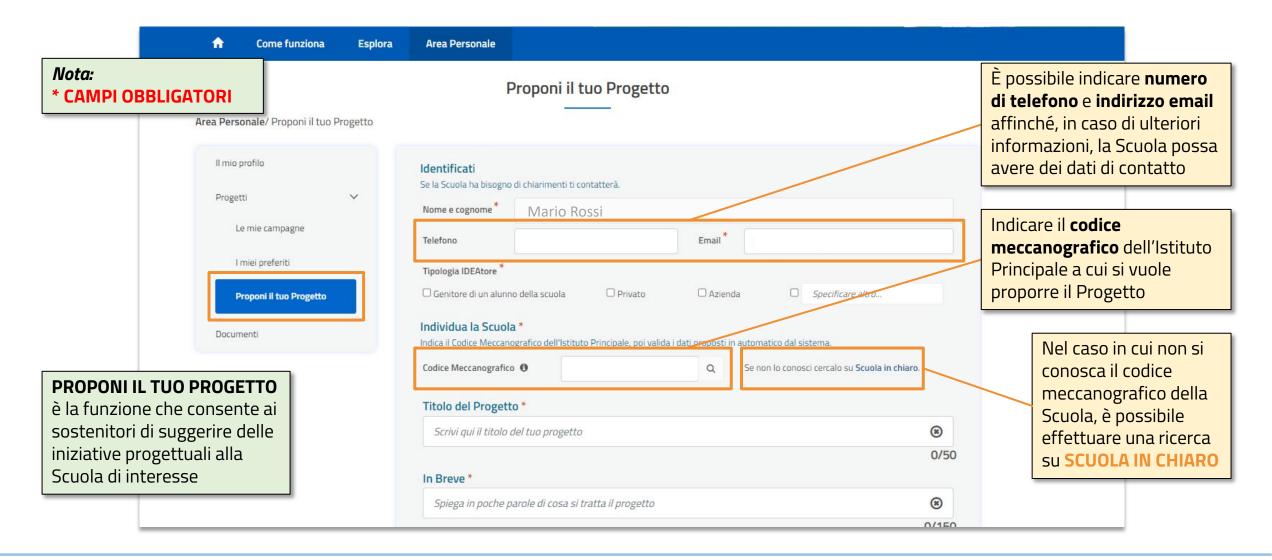


### **AREA PERSONALE – I MIEI PREFERITI**



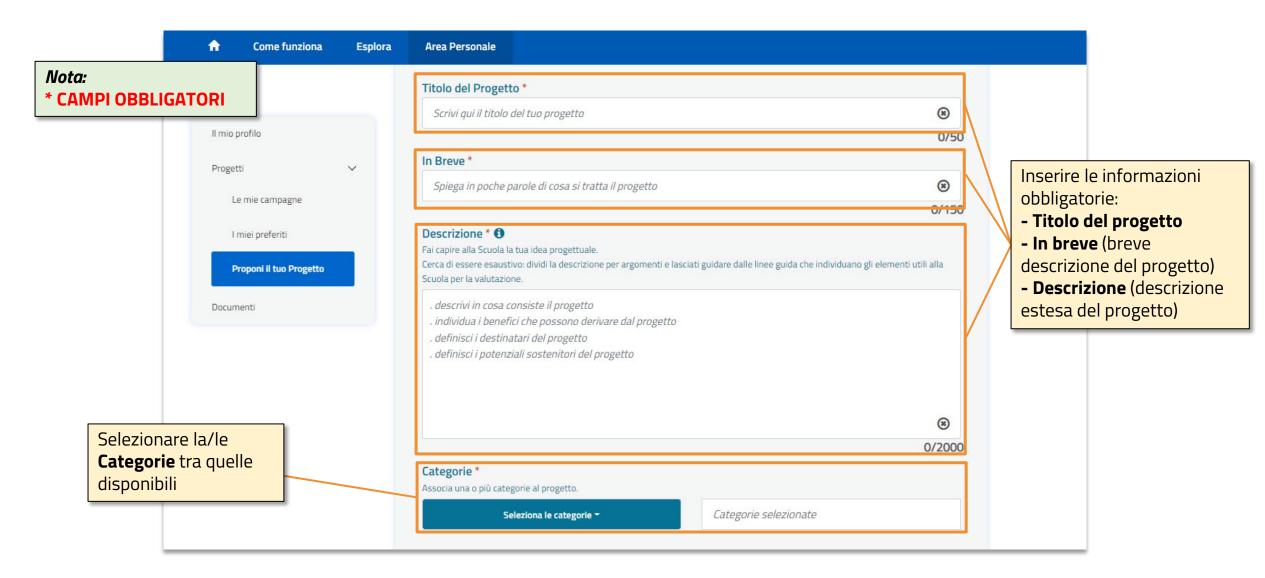


### **AREA PERSONALE – PROPONI IL TUO PROGETTO 1/4**



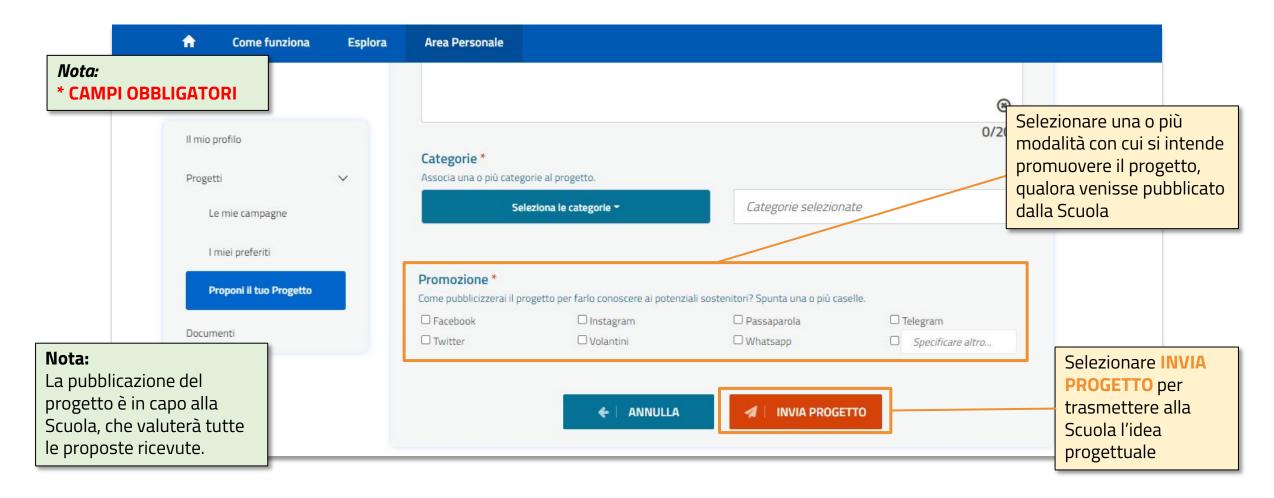


### **AREA PERSONALE – PROPONI IL TUO PROGETTO 2/4**



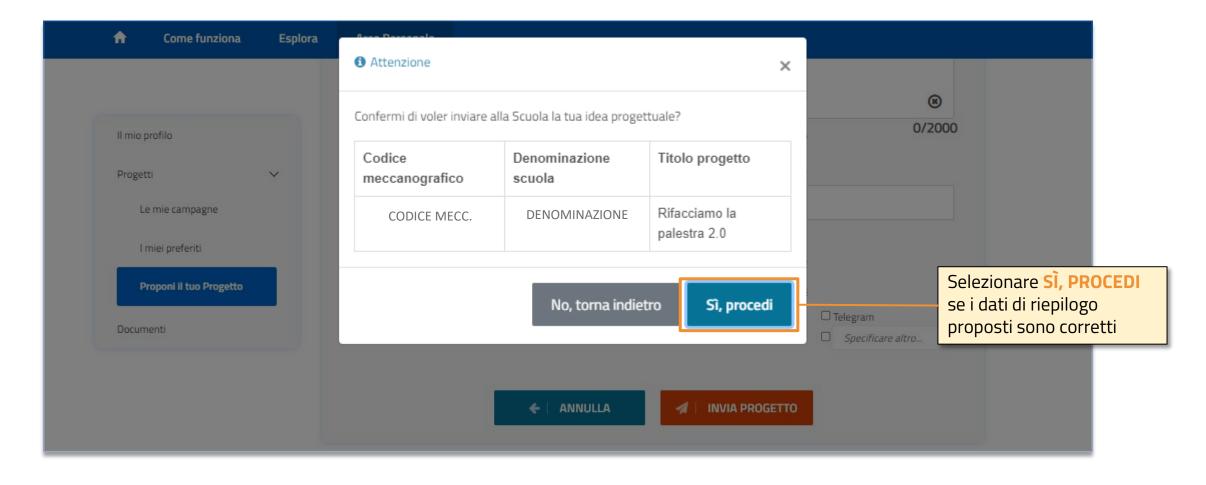


### **AREA PERSONALE – PROPONI IL TUO PROGETTO 3/4**



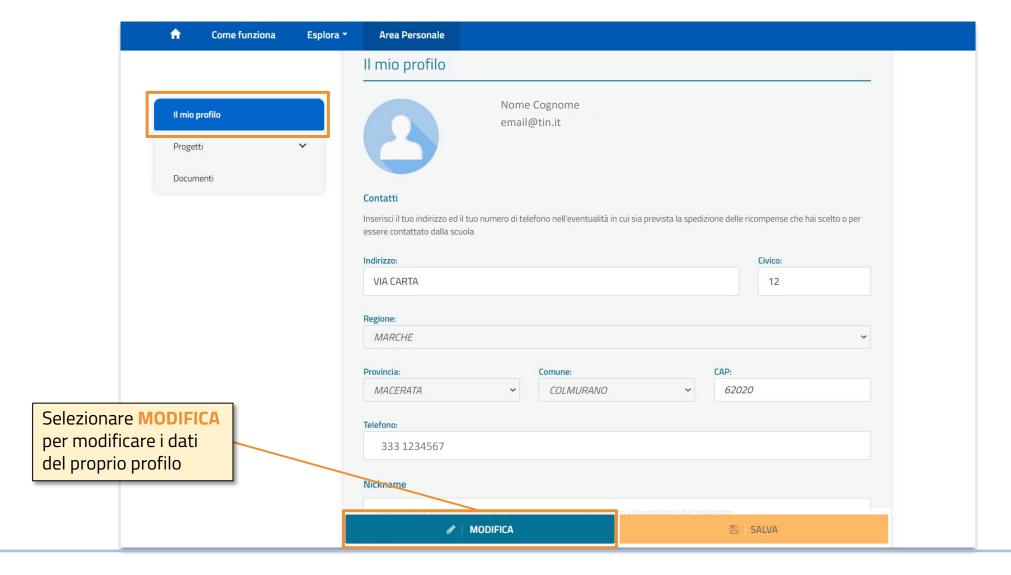


### **AREA PERSONALE – PROPONI IL TUO PROGETTO 4/4**



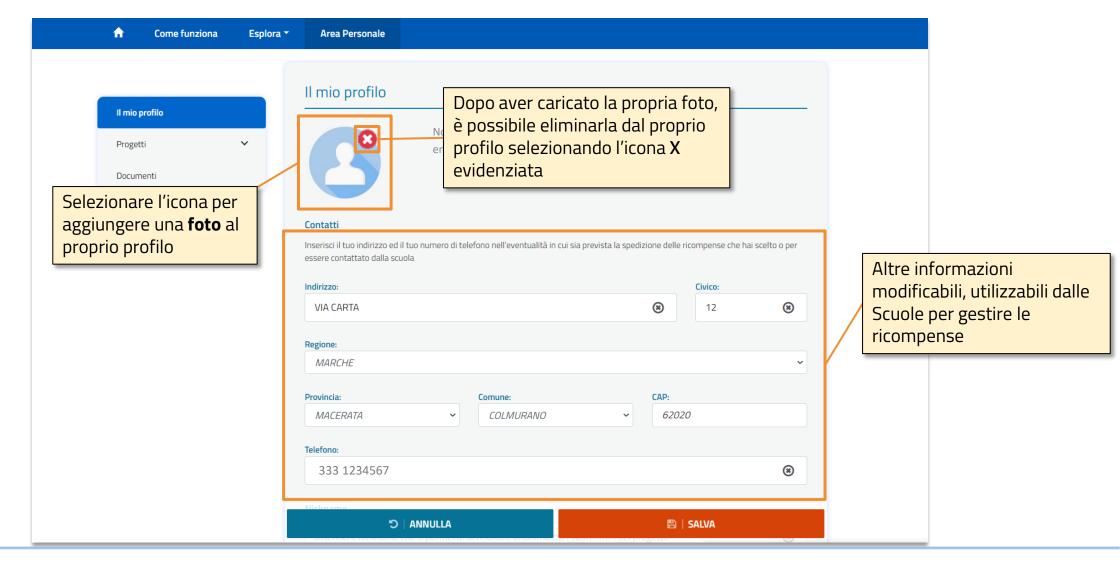


# **AREA PERSONALE - IL MIO PROFILO (1/4)**



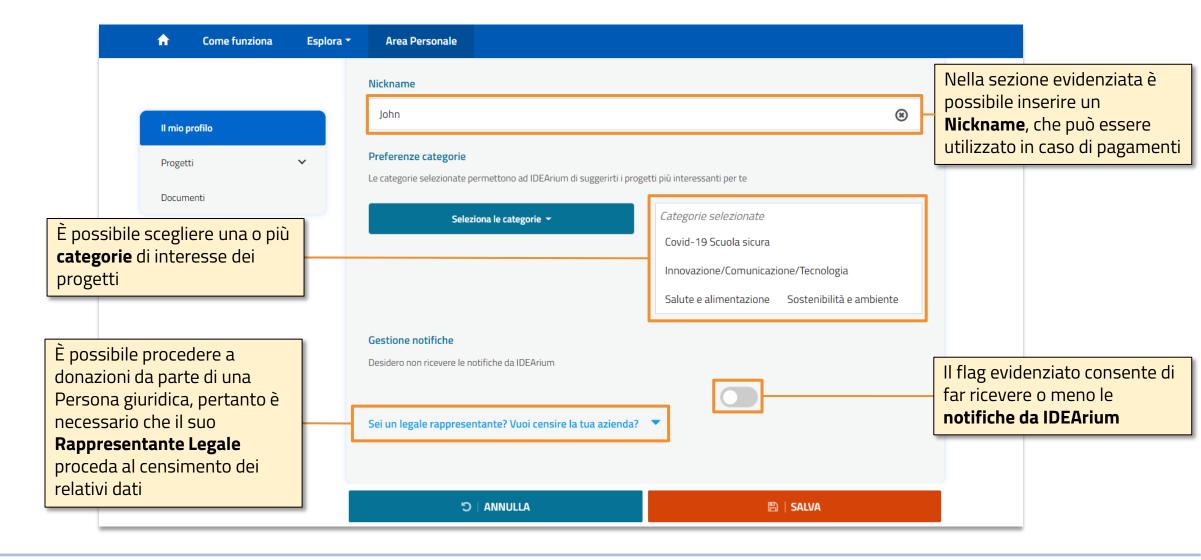


## **AREA PERSONALE - IL MIO PROFILO (2/4)**





## **AREA PERSONALE - IL MIO PROFILO (3/4)**



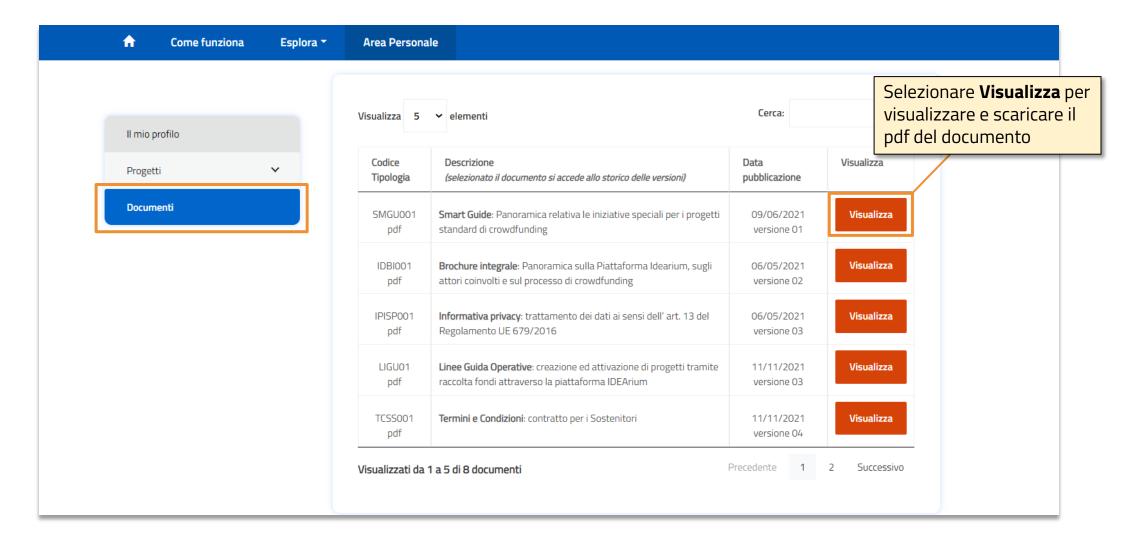


## **AREA PERSONALE - IL MIO PROFILO (4/4)**





#### **AREA PERSONALE - DOCUMENTI**





## ATTORI DELLA PIATTAFORMA CROWDFUNDING

OGGETTO	DESCRIZIONE
DS	Dirigente Scolastico. Procede alla realizzazione, validazione e pubblicazione del progetto
DSGA	Dirigente Servizi Generali Amministrativi. Procede alla realizzazione del progetto fino all'invio al DS per la pubblicazione
REFERENTE CRWF	Referente Crowdfunding abilitato dal Dirigente Scolastico o DSGA tramite la specifica funzione presente nella propria scrivania. Procede alla realizzazione del progetto fino all'invio al DS per la pubblicazione. Può essere un docente, un assistente amministrativo, oppure un qualsiasi altro utente anche al di fuori della scuola
SOSTENITORE	Utenti che accedono alla piattaforma per sostenere i progetti con donazioni o proporre un'idea progettuale a una Scuola. Accedono tramite registrazione IAM, SPID, CIE o eIDAS, hanno una Area Personale. Il DS, il DSGA ed il Referente sono anche sostenitori
UTENTI NON LOGGATI	Utenti pubblici che navigano nella piattaforma senza accedere tramite registrazione IAM o SPID



# **CONCETTI GENERALI DI CROWDFUNDING**

TERMINE	DESCRIZIONE
CROWDFUNDING	Modalità innovativa di raccogliere denaro per finanziare progetti (prodotto artistico o culturale, progetto di start-up, un evento, un'iniziativa sociale o della scuola), tramite una campagna di raccolta fondi online
PROGETTO	Creato nella piattaforma in cui sono inserite tutte le informazioni, titolo, descrizione, traguardi, beneficiari, ricompense, foto e video, ecc.
RACCOGLI TUTTO	Modalità utilizzata dalla Piattaforma e che si adatta a tutti i tipi di campagna: l'esito è assicurato anche se non si raggiunge il budget prefissato
RINGRAZIAMENTI	Le ricompense proposte dalla scuola possono essere sia di tipo economico (regali, gadget, eventi, ecc.) che di tipo simbolico (e-mail di ringraziamento, foto digitali, ecc.)
RENDICONTAZIONE	Operatività dell'utente "Scuola" che può operare alla data di conclusione del progetto illustrando le attività progettuali svolte, ringraziando i donatori, procedendo alle ricompense
COORDINATORI	Utente responsabile dalla gestione del progetto (può non essere il Referente Crwf) a cui fanno riferimento i sostenitori
BENEFICIARI	Indica coloro che beneficeranno direttamente o indirettamente della realizzazione del progetto, utili alla rendicontazione sociale
OFFERTA LIBERA	Il sostenitore può effettuare anche pagamenti con importi a sua scelta diversi da quelli proposti dalla scuola ed a cui sono associati i relativi ringraziamenti. In tal caso può scegliere una ricompensa tra quelle delle soglie inferiori



## **ICONE PIATTAFORME IDEARIUM**

ICONA	DESCRIZIONE
•	Progetto selezionato come preferito
Ŏ	Scadenza del progetto entro i 7 giorni
destrock	Progetto di successo, raccolto il 60% del traguardo
<u>(3)</u>	L'utente ha effettuato un pagamento sul progetto

N.B. Alcune icone sono visibili solo se l'utente è loggato